

REGULAMENTO LCF7

JOGOS

- 1.** Os jogos serão disputados nos campos indicados pela organização ,as inscrições de atletas e CT são feitas diretamente no site até as 6as feiras antes da rodada num total de 20 atletas e 4 membros da Comissão Técnica .Os clubes são obrigados a apresentar a Comissão Organizadora autorização dos pais se responsabilizando por a participação dos filhos na Copa e Atestado médico vigente dos atletas;
- 2.** Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 7 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta(O tempo de jogo no Sub 8 e Sub 9 é de 30 minutos divididos em 2 tempos e do Sub 10 ao Sub 18 é de 40 minutos divididos em 2 tempos, Sub 20 é de 50 minutos divididos em 2 tempos . A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo devidamente uniformizados com os documentos) , após isso só pode ser jogado um amistoso;
- 3.** Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigado conter numeração nas costas da camisa (short - não precisa numeração), e caneleiras. A comissão técnica será permitido o uso de bermudas ,não será permitido o uso de camisetas, chinelos ou sandálias por parte dos membros da comissão técnica(no campo só é permitido a presença de 4 membros da Comissão Técnica devidamente cadastrados na súmula) ;
- 4.** Podem ser usados atletas da categoria inferior nas categorias subsequentes;
- 5.** No caso de usar um atleta de linha para substituir o goleiro será permitido o uso de camisa de cor diferente a dos atletas com o mesmo número ou um número que não conste na relação de atletas. Caso a equipe tenha apenas 1 (um) goleiro, e o mesmo tenha se contundido e não volte mais ao jogo ou expulso será permitido que um atleta de linha vá para o gol com a mesma camisa do goleiro,no caso de houver semelhança nos uniformes de atletas de linha a equipe que possui menos atletas é obrigada a usar coletes ;
- 6.** Se ocorrer chuvas torrenciais impedindo a continuação das partidas serão remarcadas só podendo jogar os atletas que constam na súmula;
- 7.** O documento do jogo de atletas e Comissão Técnica é a carteira de identidade,carteira escolar ,carteira de trabalho,carteira de motorista,Rio Card ou passaporte originais ou xérox (no caso de atleta não ter estes documentos só serve a carteira da competição ,o responsável deve fornecer a Organização a xérox autenticada da certidão de nascimento e um retrato 3x 4 para confeccionar a carteira até a 5ª feira anterior a rodada);
- 8.** Caso uma equipe abandone a competição, os atletas da mesma não poderão ser transferidos para outra equipe;
- 9.** A relação de atletas têm que ser preenchida na mesa 15 minutos antes do jogo, caso um atleta se apresente após a partida ser iniciada, ele só poderá atuar caso seu nome esteja constando na relação de atletas, caso não esteja, não poderá inserir nome algum após o início da partida;
- 10.** A taxa de jogo é de R\$ 130,00 para cada equipe(Categorias sub 8 a sub 18) e R\$

150,00 (Sub 20) e paga antes de iniciar o jogo, a partir da fase quartas-de-final terá um acréscimo de R\$10,00 por equipe na taxa de arbitragem ;

11. A taxa de inscrição (R\$ 150,00) e demais taxas deverão ser efetuadas até o final da primeira fase. Não ocorrendo o pagamento integral das taxas, a equipe não poderá dar prosseguimento a competição, sendo declarada perdedora de seus jogos restantes pelo placar de 3 x 0;

APENACÕES

- 1.** A equipe que não comparecer a partida (WO por não comparecimento) na 1ª fase perderá o jogo pelo placar de 6 x 0 tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para permanecer na competição e perde mais 3 pontos conquistados ou a conquistar , a equipe que comparecer tem que pagar sua taxa para ganhar os pontos;
- 2.** No caso de WO técnico (insuficiência de atletas) ou WO por atraso na 1ª fase ,a equipe infratora perderá a partida pelo placar de 3 x 0 tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para prosseguir na competição,a equipe que comparecer tem que pagar sua taxa para ganhar os pontos;
- 3.** Se uma equipe avisar o não comparecimento a uma partida ou se negar a jogar uma partida na 1ª fase será considerado WO(não comparecimento), tem que pagar uma taxa administrativa de R\$ 130,00 (Cento e trinta reais) para prosseguir na competição e perderá o jogo pelo placar de 6 x 0 e perde mais 3 pontos conquistados ou a conquistar ,a outra equipe não precisa comparecer a partida ;
- 4.** A partir do segundo WO cometido(Não Comparecimento) em uma categoria na 1ª fase a equipe será eliminada da competição nesta categoria ;
- 5.** Se a equipe perder por WO (independente se o WO for técnico ,por atraso ou de não comparecimento) nas Oitavas de Final, Quartas de Final e Semifinal, ela será eliminada e o seu adversário passa pra próxima fase;
- 6.** Se uma partida for adiada, deverá ser remarcada em um prazo de 15 dias da data que consta na tabela;
- 7.** A equipe que abandonar a competição ou que tiver dois WO cometidos em 1 categoria (Não Comparecimento) na 1ª fase será eliminada desta categoria e considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes e perde todos os pontos conquistados até o momento em benefício das outras equipes com o placar de 3 x 0,se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;
- 8.** A equipe que estiver com alguma pendência financeira com a FEF7RJ e não saldar até um prazo determinado pela FEF7RJ será eliminada em todas as categorias que estiver disputando ;
- 9.** Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica(colocar um atleta ou membro da CT suspenso para jogar): A)em caso de vitória ou empate a equipe perde o jogo pelo placar de 3 x 0 e B) em caso de derrota é mantido o resultado da partida ;

10. O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 vermelho está suspenso na próxima rodada da sua equipe em todas as categorias que sua equipe disputar ;
11. Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase ganhar o terceiro amarelo ou vermelho terá que cumprir a suspensão;
12. A equipe que não pagar a taxa de arbitragem integral na 1ª fase perderá os pontos da partida, e os pontos irão para o adversário com o placar de 3 x 0, se esta infração acontecer a partir das oitavas de final a equipe é eliminada e seu adversário passa pra outra fase da competição;
13. Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro ou colocar atleta com documento adulterado) implicará em uma multa no valor de R\$300,00 (trezentos reais) e nos jogos que ficar comprovado a escalação irregular do atleta a equipe perde os pontos conquistados em favor do adversário com o placar de 3 x 0 e perde mais 6 pontos pela escalação do atleta irregular
14. Os casos omissos deste regulamento são decididos pela comissão organizadora;

COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA

- Apenações baseadas no relatório do árbitro. Sendo atleta, membro da C.T. ou dirigente.

1. Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem, a entidade ou atletas e C.T.: **Suspensão por 20 dias em todas as categorias que a equipe disputar.**
2. Invadir o campo de jogo para interpelar e desrespeitar os oficiais de arbitragem: **Suspensão por 30 dias em todas as categorias que a equipe disputar.**
3. Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Eliminação da LCF7**

- Sendo torcida

4. Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem: **Multa no valor de R\$200,00**
5. Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Multa no valor de R\$350,00**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega da súmula na entidade.

Obs: Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada de acordo com as regras da LCF7.

FÓRMULA DE DISPUTA

SUB 15

1ª Fase: As equipas jogam uma chave com a outra em turno único , classificando os 2 primeiros colocados para a próxima fase.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto(Este critério só é aplicado entre 2 equipas) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

2ª Fase (Semi Finais): Se enfrentam 1º Chave A x 2º Colocado Chave A x 1º Colocado Chave B x 2º Colocado Chave B em jogo único e as equipas melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem do empate .

3ª Fase (Final): Os vencedores da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

SUB 13/14/17

1ª Fase: As equipas jogam dentro da sua chave em turno único , classificando os 3 primeiros colocados .

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto(Este critério só é aplicado entre 2 equipas) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

2ª Fase (Semi Finais): Se enfrentam 2º Colocado x 3º Colocado em jogo único e a equipe melhor colocada na 1ª fase tem a vantagem do empate .

3ª Fase (Final): 1º Colocado na 1ª Fase x Vencedor da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

SUB 20

1ª Fase: As equipes jogam entre si em turno único , classificando os 4 primeiros colocados para a próxima fase.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto(Este critério só é aplicado entre 2 equipes) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

2ª Fase (Semi Finais): Se enfrentam 1º Colocado x 4º Colocado x 2º Colocado x 3º Colocado em 2 jogos e as equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem de dois resultados iguais(2 empates ou 1 vitória para cada equipe com o mesmo saldo de gols) .

3ª Fase (Final): Os vencedores da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .