

## **REGULAMENTO FEF7RJ**

### **Este regulamento é válido para as categorias de Sub 7 ao sub 18**

#### **JOGOS**

- 1.** Os jogos serão disputados nos campos indicados pela organização ,as inscrições de atletas e CT são feitas diretamente no site até as 6as feiras antes da rodada num total de 20 atletas e 4 membros da Comissão Técnica .Os clubes são obrigados a apresentar a Comissão Organizadora autorização dos pais se responsabilizando por a participação dos filhos na Copa e Atestado médico vigente dos atletas;
- 2.** Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 7 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta(O tempo de jogo no Sub 7 ao Sub 9 é de 30 minutos divididos em 2 tempos e do Sub 10 ao Sub 18 é de 40 minutos divididos em 2 tempos). A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo devidamente uniformizados com os documentos) , após isso só pode ser jogado um amistoso;
- 3.** Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigado conter numeração nas costas da camisa (short - não precisa numeração), e caneleiras. A comissão técnica será permitido o uso de bermudas ,não será permitido o uso de camisetas, chinelos ou sandálias por parte dos membros da comissão técnica(no campo só é permitido a presença de 4 membros da Comissão Técnica devidamente cadastrados na súmula) ;
- 4.** Podem ser usados atletas da categoria inferior nas categorias subsequentes;
- 5.** No caso de usar um atleta de linha para substituir o goleiro será permitido o uso de camisa de cor diferente a dos atletas com o mesmo número ou um número que não conste na relação de atletas. Caso a equipe tenha apenas 1 (um) goleiro, e o mesmo tenha se contundido e não volte mais ao jogo ou expulso será permitido que um atleta de linha vá para o gol com a mesma camisa do goleiro,no caso de houver semelhança nos uniformes de atletas de linha a equipe que possui menos atletas é obrigada a usar coletes ;
- 6.** Se ocorrer chuvas torrenciais impedindo a continuação das partidas serão remarcadas só podendo jogar os atletas que constam na súmula;
- 7.** O documento do jogo de atletas e Comissão Técnica é a carteira de identidade,carteira de trabalho,carteira escolar ,Rio Card,carteira de motorista ou passaporte originais ou xérox das mesmas autenticadas;
- 8.** Caso uma equipe abandone a competição, os atletas da mesma não poderão ser transferidos para outra equipe;
- 9.** A relação de atletas têm que ser preenchida na mesa 15 minutos antes do jogo, caso um atleta se apresente após a partida ser iniciada, ele só poderá atuar caso seu nome esteja constando na relação de atletas, caso não esteja, não poderá inserir nome algum após o início da partida;
- 10.** A taxa de jogo é de R\$ 130,00 para cada equipe e paga antes de iniciar o jogo, a partir da fase quartas-de-final terá um acréscimo de R\$10,00 por equipe na taxa de arbitragem ;

**11.** A taxa de premiação (R\$ 200,00) e demais taxas deverão ser efetuadas até o final da primeira fase. Não ocorrendo o pagamento integral das taxas, a equipe não poderá dar prosseguimento a competição, sendo declarada perdedora de seus jogos restantes pelo placar de 3 x 0 e perde todos os pontos conquistados até o momento em benefício das outras equipes com o placar de 3 x 0 ;

### **APENACÕES**

- 1.** A equipe que não comparecer a partida (WO por não comparecimento) na 1ª fase perderá o jogo pelo placar de 6 x 0 tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para permanecer na competição e perde mais 3 pontos conquistados ou a conquistar , a equipe que comparecer tem que pagar sua taxa para ganhar os pontos;
- 2.** No caso de WO técnico (insuficiência de atletas) ou WO por atraso na 1ª fase ,a equipe infratora perderá a partida pelo placar de 3 x 0 tendo que pagar até a semana seguinte o valor da arbitragem para prosseguir na competição,a equipe que comparecer tem que pagar sua taxa para ganhar os pontos;
- 3.** Se uma equipe avisar o não comparecimento a uma partida ou se negar a jogar uma partida na 1ª fase será considerado WO(não comparecimento), tem que pagar uma taxa administrativa de R\$ 130,00 (Cento e trinta reais) para prosseguir na competição e perderá o jogo pelo placar de 6 x 0 e perde mais 3 pontos conquistados ou a conquistar ,a outra equipe não precisa comparecer a partida ;
- 4.** A partir do segundo WO cometido(Não Comparecimento) em uma categoria na 1ª fase a equipe será eliminada da competição nesta categoria ;
- 5.** Se a equipe perder por WO (independente se o WO for técnico ,por atraso ou de não comparecimento) num jogo das Oitavas de Final, Quartas de Final e/ou Semifinal, ela será eliminada ;
- 6.** Se uma partida for adiada, deverá ser remarcada em um prazo de 15 dias da data que consta na tabela;
- 7.** A equipe que abandonar a competição ou que tiver dois WO cometidos em 1 categoria (Não Comparecimento) na 1ª fase será eliminada desta categoria e considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes e perde todos os pontos conquistados até o momento em benefício das outras equipes com o placar de 3 x 0,se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;
- 8.** A equipe que estiver com alguma pendência financeira com a FEF7RJ e não saldar até um prazo determinado pela FEF7RJ será eliminada em todas as categorias que estiver disputando ;
- 9.** Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica na 1ª fase (colocar um atleta ou membro da CT suspenso para jogar) : A)em caso de vitória ou empate a equipe perde o jogo pelo placar de 3 x 0 e B) em caso de derrota é mantido o resultado da partida, se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;

10. O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 vermelho está suspenso na próxima rodada da sua equipe em todas as categorias que sua equipe disputar ;
11. Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase ganhar o terceiro amarelo ou vermelho terá que cumprir a suspensão;
12. A equipe que não pagar a taxa de arbitragem integral perderá os pontos da partida, e os pontos irão para o adversário com o placar de 3 x 0 ,se esta infração acontecer num jogo a partir das oitavas de final a equipe é eliminada;
13. Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro ou colocar atleta com documento adulterado) implicará em uma multa no valor de R\$300,00 (trezentos reais) e nos jogos que ficar comprovado a escalação irregular do atleta a equipe perde os pontos conquistados em favor do adversário com o placar de 3 x 0 e perde mais 6 pontos pela escalação do atleta irregular
14. Os casos omissos deste regulamento são decididos pela comissão organizadora;

### **COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA**

- Apenações baseadas no relatório do árbitro. Sendo atleta, membro da C.T. ou dirigente.

1. Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem, a entidade ou atletas e C.T.: **Suspensão por 20 dias em todas as categorias que a equipe disputar.**

2. Invadir o campo de jogo para interpelar e desrespeitar os oficiais de arbitragem: **Suspensão por 30 dias em todas as categorias que a equipe disputar.**

3. Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Eliminação da Federação**

- Sendo torcida

4. Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem: **Multa no valor de R\$200,00**

5. Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Multa no valor de R\$350,00**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega da súmula na entidade.

**Obs: Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada de acordo com as regras da FEF7RJ.**

# FÓRMULA DE DISPUTA

## SUB 9/11

**1ª Fase:** As equipas jogam entre si em turno único , classificando os 4 primeiros colocados para a próxima fase.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto(Este critério só é aplicado entre 2 equipas ) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

**2ª Fase (Semi Finais ):** Se enfrentam 1º Colocado x 4º Colocado x 2º Colocado x 3º Colocado em 2 jogos e as equipas melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem de dois resultados iguais(2 empates ou 1 vitória para cada equipa com o mesmo saldo de gols) .

**3ª Fase (Final):** Os vencedores da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

## SUB 13

**1ª Fase:** As equipas jogam em turno único , classificando os 2 melhores para as semifinais e do 3º ao 6º colocados para as 4as de finais.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto (Este critério só é aplicado entre 2 equipas ) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

**2ª Fase (4as de Finais ):** Se enfrentam em jogo único:

Jogo 1 -3º Colocado x 6º Colocado

Jogo 2 -4º Colocado x 5º Colocado

As equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem do empate.

**3ª Fase (Semi Finais ):** Se enfrentam em 2 jogos

1º Colocado x Vencedor jogo 2

2º Colocado x Vencedor Jogo 3

As equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem de dois resultados iguais (2 empates ou 1 vitória para cada equipe com o mesmo saldo de gols) .

**4ª Fase (Final):** Os vencedores da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

### **SUB 8/10**

**1ª Fase:** As equipes jogam entre si em turno e retorno, classificando o melhor colocado diretamente para a final e o 2º e 3º Colocados para a semifinal .

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto (Este critério só é aplicado entre 2 equipes ) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

**2ª Fase (Semi Finais ):** Se enfrentam em jogo único

2º Colocado x 3º Colocado

As equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem do empate .

**3ª Fase (Final):** O 1º Colocado na 1ª fase e o vencedor da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

### **SUB 12/14/16**

**1ª Fase:** As equipes jogam entre si em turno único , classificando os 4 primeiros colocados para a próxima fase.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto(Este critério só é aplicado entre 2 equipes ) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

**2ª Fase (Semi Finais ):** Se enfrentam 1º Colocado x 4º Colocado x 2º Colocado x 3º Colocado em jogo único e as equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem do empate .

**3ª Fase (Final):** Os vencedores da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

### **SUB 15/17**

**1ª Fase:** As equipes jogam em turno único , classificando os 8 primeiros colocados para as 4as de finais.

Os Critérios de desempate são: 1) Pontos. 2) Confronto direto (Este critério só é aplicado entre 2 equipes ) 3) Maior número de vitórias. 4) Saldo de gols. 5) Maior número de gols a favor. 6) Menor número de gols contra.

**2ª Fase (4as de Finais ):** Se enfrentam em jogo único:

Jogo 1 -1º Colocado x 8º Colocado

Jogo 2 -2º Colocado x 7º Colocado

Jogo 3 -3º Colocado x 6º Colocado

Jogo 4 -4º Colocado x 5º Colocado

As equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem do empate.

**3ª Fase (Semi Finais ):** Se enfrentam em 2 jogos (Vencedor jogo 1 x Vencedor Jogo 4) e (Vencedor jogo 2 x Vencedor Jogo 3)

As equipes melhores colocadas na 1ª fase tem a vantagem de dois resultados iguais(2 empates ou 1 vitória para cada equipe com o mesmo saldo de gols) .

**4ª Fase (Final):** Os vencedores da Semifinal se enfrentam em um único jogo ,em caso de empate no tempo normal haverá cobrança de 3 shoot out .

